# Manual de usuario Progra1

# Gustavo Vargas Ramirez --- 200409141

# Gabriel Campos Gutierrez --- 2023093692

# 1-Uso del programa

El propósito del programa es permitirle al usuario crear tivias automáticamente con la ayuda de ChatGPT, con los únicos requerimientos de ingresar, un tema principal, agregar mas detalle sobre el tema e indicar cuantas preguntas quiere que tenga la trivia. La cantidad de Trivias puede ser entre el rango de 6 a 12 preguntas.

Una vez creada la trivia el usuario puede escoger la trivia que desea jugar.

A screenshot of a computer game

Description automatically generated

Ventana Principal

# 2-Generar Trivia

Al ingresar a Generar trivia, se va a desplegar una ventana donde debemos llenarla con la información solicitada:

* Nombre
* Tema principal de la trivia
* Detalle sobre el tema
* Correo electrónico
* Cantidad de preguntas
* Tiempo disponible por pregunta
* Idioma de la trivia.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

La trivia no se puede generar a menos llene toda la información solicitada.

Al dar click al botón Generar, el programa se va a conectar con el API de openAI para crear la trivia. Una vez esta este creada podemos decidir si guardarla o descartarla:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# 3-Escoger trivia

Una vez guardada la trivia que creamos volvemos a la ventana principal y damos click al botón “Jugar Trivias”:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

En esta nueva ventana damos click en “Opciones” y luego “Seleccionar Trivia”

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# 4-Inicio de juego:

Para que la trivia de inicio debemos dar click en “INICIAR TRIVIA”, y nos mostrara las preguntas en orden, cada una tiene una cuenta regresiva para cada pregunta.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# 5-Comodines

Durante la ejecución de la trivia será posible la utilización de DOS comodines:

Comodín 1: 50 / 50

El juego dejará solamente dos opciones en pantalla. Una incorrecta y otra correcta.

Comodín 2: 1 minuto adicional

Se dará un minuto adicional para responder la pregunta actual.

El máximo de comodines durante un juego de trivia es de 2, uno de cada tipo.

# 6-Resumen de la trivia

Tras finalizar la trivia, se le mostrara un resumen del juego incluyendo lo siguiente:

* La trivia completa (textualmente en forma de tabla)
* Detalle de las preguntas que falló con su respectiva respuesta correcta.
* Gráfico pastel que indica el total de preguntas correctas e incorrectas.   
  Ver requerimiento 3.a
* Comodines usados
* Tiempo promedio para responder las preguntas
* Opcionalmente el usuario jugador podrá solicitar que se le envié a su correo electrónico el reporte de su juego de trivia. En este caso, debe construir un archivo .pdf donde se incluyan todos los elementos mencionados anteriormente.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# 7- Comentario

Adicionalmente, se abrirá una ventana donde el usuario puede agregar un comentario con respecto a lo que le pareció la trivia.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

8- Grafico pastel y WordCloud

Como opciones adicionales se le presenta un grafico pastel donde muestra las respuestas correctas, incorrectas y las que no se respondieron:

A green and red pie chart

Description automatically generated

El Word Cloud se crea en base a los comentarios que los usuarios hacen luego de jugar.